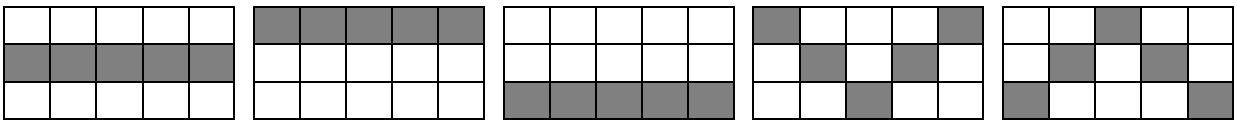
Reel Sheriff

Reel Sheriff este un joc cu 5 role în care simboluri Wild alunecă de pe poziția inițială și oferă Respin-uri și câștiguri Mystery.
Jocul are 20 de linii de plată fixe.
Câștigurile sunt plătite de la stânga la dreapta.
Simbolurile Scatter sunt plătite pentru orice poziție o au pe ecran.
Este plătit doar cel mai mare câștig de pe linia de plată sau per combinație de tip scatter.
Câștigurile Scatter sunt adăugate la câștigurile de pe linia de plată.
Câștigurile pe linia de plată sunt adăugate.
Combinațiile câștigătoare și plățile sunt făcute conform Tabelului de plăți.
Funcționarea defectuoasă anulează toate plățile și jocurile.

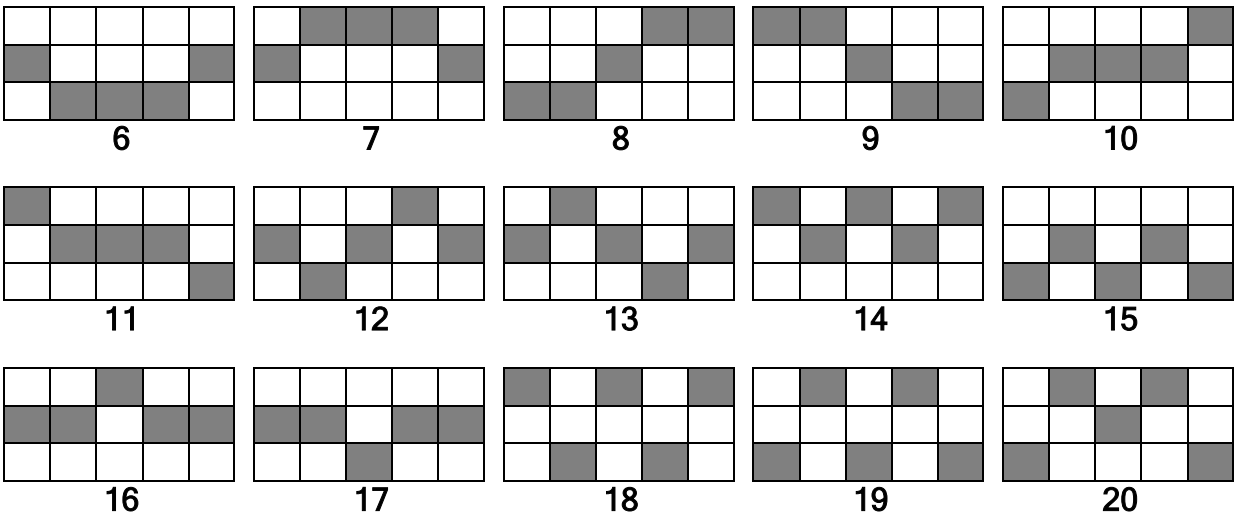
Limite De Joc

Pariuri permise: per operator
Câștig maxim: per operator
Plățile (media teoretică de returnare la jucător): per operator

Panoul pentru Interfața Jucătorului (User Interface-UI) este localizat în partea de jos a ecranului.



1 2 3 4 5



SIMBOLUL SHERIFF WILD

Șeriful Wild apare pe rola 1 și se glisează o poziție spre dreapta o data cu fiecare Respin. Simbolurile Wild înlocuiesc toate simbolurile, exceptând simbolurile Mystery. În cazul în care un simbol Wild apare pe role, atunci este declanșată opțiunea de Respin.

SIMBOLUL BANDITUL WILD

Banditul Wild apare pe rola 5 și se glisează o poziție spre stânga o data cu fiecare Respin. Simbolurile Wild înlocuiesc toate simbolurile, exceptând simbolurile Mystery. În cazul în care un simbol Wild apare pe role, atunci este declanșată opțiunea de Respin.

RESPIN

Opțiunile de Respin sunt jucate la același pariu ca cel din runda în care s-au activat. Opțiunile de Respin se termină când nu mai există simboluri Wild pe role.

CÂȘTIGUL MYSTERY

În cazul în care ambele simboluri, Bandit și Sheriff, se întâlnesc pe același rând și ajung pe aceeași poziție, atunci acestea vor fuziona într-un simbol Mystery.
Simbolul Mystery se comportă ca un simbol Wild și înlocuiește toate simbolurile.
Mai întai sunt evaluate câștigurile de pe linia de plată, apoi simbolul Mystery premiază un câștig Mystery aleatoriu, aflat în intervalul 5x-50x din pariul total.
După câștigul Mystery, simbolurile Sheriff și Bandit continuă să alunece în direcțiile lor separate, comportându-se ca simbluri Wild.
Câștigurile Mystery (Scatter) se plătesc oriunde pe role.

GAMBLE

Poți paria orice câștig care nu depășește suma de (per operator).
The Opțiunea Gamble este bazată pe cărți de joc și este necesară ghicirea culorii următoarei cărți arătate.
Ghicirea corectă dublează câștigul; ghicirea greșită cauzează pierderea câștigului.
Câștigul poate fi jucat cu opțiunea Gamble până la ghicirea greșită sau când o limită este atinsă.
Colectarea câștigului încheie opțiunea Gamble.
Puteți folosi opțiunea **ÎNJUMĂTĂȚIRE** pentru a credita jumătate din câștigul dumneavoastră către bilanț și joacă restul cu opțiunea Gamble.
Joker-ul substituie orice culoare.

TABELULUI DE PLĂȚI

Grafică	Descriere	x pariu total (5x)	x pariu total (4x)	x pariu total (3x)	x pariu total (1x)
	Șerif	-	-	-	-
	Bandit	-	-	-	-
	Simbol Mystery	-	-	-	5-50
	Insigna Șerifului	25	8	1	-
	Geantă de bani	20	5	0,8	-
	Arme	15	4	0,8	-
	Potcoave	10	3	0,6	-
	Craniu	10	3	0,6	-

Grafică	Descriere	x pariu total (5x)	x pariu total (4x)	x pariu total (3x)	x pariu total (1x)
	A	5	1	0,4	-
	K	5	1	0,4	-
	Q	3	0,6	0,2	-
	J	3	0,6	0,2	-
	10	3	0,6	0,2	-

BUTOANE

	MENIU butonul deschide meniul jocului.
	ISTORIC JOC butonul deschide pagina de istoric a jocului.
	SETĂRI butonul deschide căsuța de dialog pentru Setări.
	QUICK SPIN comută la oprirea rapidă automantă a rolelor, pentru Pornit sau Oprit.
	AJUTOR butonul deschide pagina de ajutor.
	TABEL DE PLATĂ butonul deschide Tabelul de plată.
	ACASĂ butonul închide jocul și creditează orice câștig ne-colectat către bilanț, în cazul în care colectarea este posibilă.
BALANCE IN EUR 4999999.00	**BILANȚ** câmpul afișează bilanțul curent.
BET IN EUR 1.00	**PARIU** butonul afișează pariul current și poate fi folosit pentru ajustarea acestuia.
WIN IN EUR 31.00	**CÂȘTIG** câmpul afișează plățile castigate pentru runda de joc curentă.
MAX BET	**PARIU MAXIM** butonul ajustează pariul la setarea sa maximă, în funcție și de bilanț.
	GAMBLE butonul declanșează opțiunea Gamble. Disponibilă în cazul unui câștig dacă nu a fost atinsă nicio limită.
	SPIN butonul declanșează jocul la setarea de pariu curentă.
	STOP butonul oprește rapid rolele. Este disponibil când rolele se învârtesc.
	BARA DE SPAȚIU este folosit ca buton pentru **SPIN** sau **STOP**.
	AUTOPLAY butonul deschide setările pentru Autoplay.
	AUTOPLAY STOP butonul oprește Autoplay.
	COLECTEAZĂ butonul creditează câștigul către bilanț. Disponibil după fiecare câștig, dacă Autoplay este pornit și în timpul unui joc Gamble.
	SUNET butonul comută volumul sunetului.

Orice buton și/sau domeniu menționat mai sus poate fi sau nu disponibil jucătorului, în funcție de setările operatorului.