



Autor

Krista Harrison

Denumirea documentului

GRS2047-3-HammerFall Rules and Settings

Data

2022-02-16 3:59 PM

Clasa de

informații

PRIVAT

Numărul ediției

A

Aprobat de

Ilona Murics

Deținut de

Martin Zettergren

HammerFall

HammerFall este un slot cu grilă în cascadă 7 pe 7.

Câștigurile sunt realizate obținând 5 sau mai multe simboluri în grupuri. Acestea sunt eliminate și simboluri noi umplu grila. Cascadele continuă până când nu mai pot fi create alte câștiguri.

Super Tiles sunt evidențiate pe poziții aleatorii în spatele grilei la fiecare rotire, inclusiv în timpul secvențelor. Câștigarea pe o Super Tile va crea un simbol Lightning Wild pe poziția respectivă de pe grilă. Simbolurile câștigătoare din grupuri sunt eliminate ca de obicei, iar Lightning Wild rămâne pe grilă pentru cascadă. Lightning Wilds pot avea, de asemenea, un Multiplier de câștig aleatoriu de până la x3 alocat la acestea, care este aplicat oricărui alte câștiguri create de Lightning Wild.

Combinațiile câștigătoare încarcă Hammer Meter. 25 de simboluri câștigătoare vor încărca complet Hammer Meter. Când Hammer Meter este complet încărcat va iniția Song Feature din Lumea curentă. Există 3 Lumi, fiecare cu propria secvență. Twilight Princess Song Feature adaugă un Mega Wild (dimensiune 2x2) pe grilă. Second to None Song Feature transformă toate simbolurile cu câștiguri mari într-un simbol identic cu câștiguri mari. Dacă pe grilă sunt mai puțin de 5 simboluri cu câștiguri mari, sunt selectate și tipuri aleatorii de simboluri cu câștiguri mici pentru a fi transformate. And Yet I Smile Song Feature distruge toate simbolurile cu câștiguri mici din grilă. Odată ce o Song Feature s-a încheiat și toate câștigurile au fost plătite pentru rundă, jocul trece la următoarea Lume.

Dacă Hammer Meter este supraîncărcat cu alte 25 de simboluri câștigătoare (în total 50 de simboluri), aceasta va iniția secvența Hammer High. Acest lucru acordă o rundă gratuită în care toate cele 3 Song Features sunt acordate succesiv. Odată ce această secvență este finalizată și câștigurile sunt plătite pentru rundă, jocul trece în ordine la următoarea Lume.

La rotirile aleatorii necâștigătoare, poate fi inițiată una dintre cele 4 secvențe Destruction. Never Forgive, Never Forget selectează un simbol și apoi toate simbolurile identice sunt trase spre acesta, distrugând simbolurile din calea lor. Bring It selectează toate simbolurile cu câștiguri mari și le va distruge sau transforma în simboluri cu câștiguri mari. În One Against the World un simbol este ales la întâmplare, simbolurile de lângă simbolurile de același tip de pe grilă sunt apoi transformate pentru a fi identice cu acesta sau sunt distruse. Chain of Command creează un lanț de simboluri pe grilă, acestea sunt apoi transformate în simboluri identice sau sunt distruse.

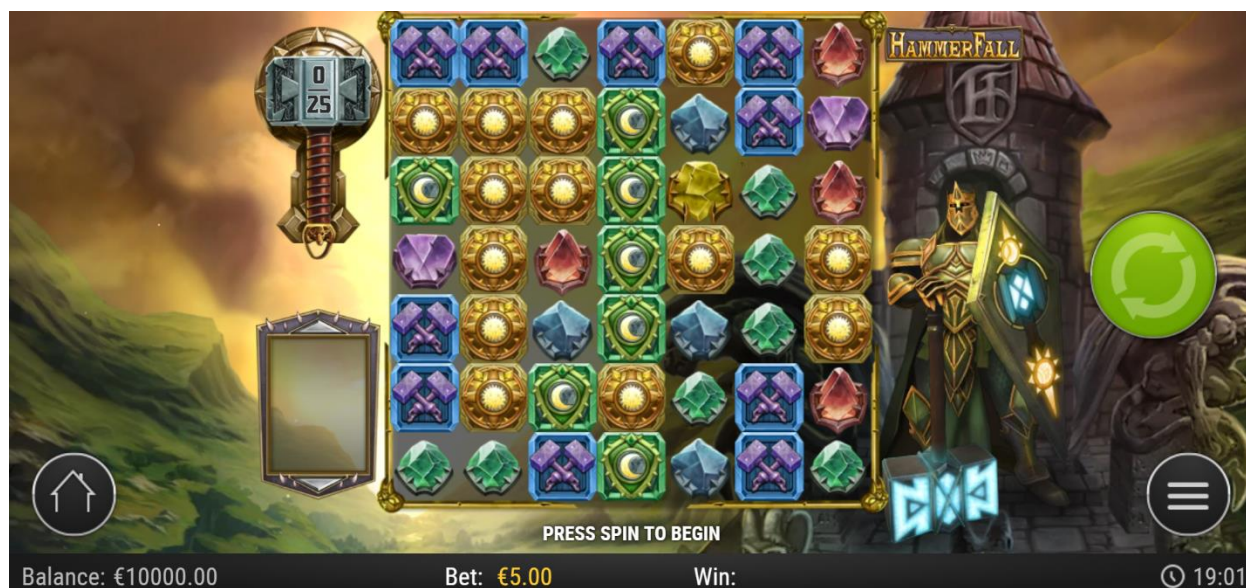
Desktop

GID	hammerfall
ID joc	469
Versiune	1.0



Mobil

GID	hammerfallmobile
ID joc	100469
Versiune	1.0



Model matematic

Numărul de role:	7
Număr de monede:	Fixă 20
Numărul de linii de plată:	Fixă 1
Denumiri ¹ :	0.01 0.02 0.03 0.04 0.05 0.06 0.07 0.08 0.09 0.10 0.15 0.20 0.25 0.30 0.40 0.50 0.75 1.00 1.25 1.50 2.00 2.50 3.00 3.50 4.00 4.50 5.00 Valorile implicite sunt îngroșate.
Pariu minim (*):	0,20
Pariu maxim (*):	100,00
Expunere maximă (*):	3 000 000
Probabilitatea expunerii maxime:	1 / 4 129 754 044 003 780
Volatilitate:	8 MARE
Suport joc gratuit:	DA

Configurații RTP					
implicit ¹	96	94	91	87	84
96.20%	96.20%	94.20%	91.20%	87.20%	84.20%

¹Valorile implicite pot varia în funcție de piață.

Tabel de plăți

Tabelul de plăți reprezentat ca valoare „x pariu total”.

Simbol	≥ 15	≥ 12	≥ 10	9	8	7	6	5
HP4	500	125	37.5	12.5	7.5	5	3.75	2.5
HP3	125	50	12.5	5	4	2.5	2	1.25
HP2	50	25	7.5	3.5	2	1.5	1	0.75
HP1	40	20	5	2.5	1.5	1	0.75	0.5
LP5	25	12.5	3.5	2	1	0.75	0.5	0.4
LP4	20	10	3	1.5	0.75	0.5	0.4	0.25
LP3	15	7.5	2.5	1	0.5	0.4	0.25	0.2
LP2	10	5	2	0.75	0.4	0.25	0.2	0.15
LP1	5	2.5	1.25	0.5	0.25	0.2	0.15	0.1

Reguli și setări standard pentru cazino

CALCULUL CÂȘTIGURILOR ȘI PARIURI:

- 1) Câștigurile maxime includ pariul inițial și se bazează pe pariurile implicite pentru jocuri
- 2) Valorile subliniate și îngroșate sunt setări implicite
- 3) Setările implicite pot fi modificate de operator
- 4) Dacă setările/pariurile implicite sunt modificate, câștigurile maxime vor fi, de asemenea, modificate

MONEDĂ:

- 1) Toate valorile monedelor se referă la un multiplicator monetar de 1, care este precis pentru EUR, USD și GBP.
- 2) Pentru alte monede poate fi utilizat un alt multiplicator. De exemplu: SEK are multiplicator monetar 10. Prin urmare, toate valorile legate de monedă trebuie înmulțite cu 10 pentru SEK. Adică 10 € = 10 \$ = 10 £ = 100 SEK.
- 3) Toate monedele sunt marcate cu un asterisc (*) lângă legendă în toate tabelele.