



Lucky Lands

Versione: 49e6f2f

Conținut

Descriere generală	3
Topologia liniilor.....	3
Mize disponibile	3
Denominări.....	4
Rentabilitatea pentru jucător.....	4
Pictograme	5
Combinații câștigătoare	7
Simbolul Wild	8
Jocurile gratuite Alegerea jucătorului	8
Pariu (Joc de risc).....	9

Descriere generală



Lucky Lands este un joc de slot cu 5 role, 3 rânduri și 25 de linii de plată.

Toate premiile sunt pentru combinații de un fel.

Simbolurile identice, cu excepția celor scatter, trebuie să fie pe linii de plată active și pe role adiacente, începând cu extrema stângă.

Simbolurile scatter sunt luate în considerare în orice poziție de pe role.

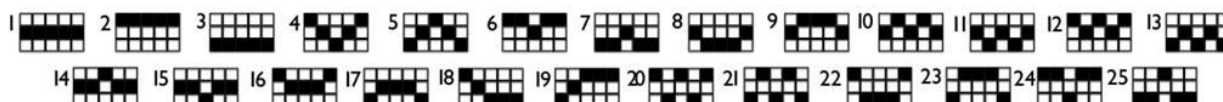
Pentru numărul de simboluri scatter și de combinații pe fiecare linie de plată activă, se plătește doar cel mai mare câștig.

Câștigurile pentru scatter și câștigurile de pe diferite linii de plată se cumulează.

Toate premiile din tabelul de plăți sunt afișate pentru miza actuală și numărul de linii de plată selectate.

Toate premiile din tabelul de plăți sunt afișate în bani sau credite, în funcție de modul actual selectat.

Topologia liniilor



Selecții de linii disponibile: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25 (linii).

Mize disponibile

Mize disponibile conform valori pe linie: 1, 2, 3, 4, 5, 10, 15, 20, 30, 40, 50, 100 (credite).

Denominări

Configurate din panoul de administrare, conform solicitării cazinoului.

Interval al valorilor creditului acceptat în prezent: 0,001 – 10000 de unități monetare.

Rentabilitatea pentru jucător

RTP joc: 95,14% - 96,28%

RTP-ul minim și maxim poate fi obținut dacă jucătorul alege să joace 5 (multiplicator de nivel 10), respectiv 23 (Multiplicator de nivel 2) de jocuri gratuite.

Avantajul casei: 4%

Pictograme

ID	Nume	Imagine	Role	Note
1	Fată		Slot, FG	Wild
2	Gărgăriță		Slot, FG	
3	Breloc		Slot, FG	
4	Potcoavă		Slot, FG	
5	Trifoi cu patru foi		Slot, FG	
6	Monedă		Slot, FG	
7	As		Slot, FG	
8	Popă		Slot, FG	
9	Damă		Slot, FG	
10	Valet		Slot, FG	
11	Zece		Slot, FG	

12	Nouă		Slot, FG	
13	Scatter		Slot, FG	scatter

Combinatii câștigătoare

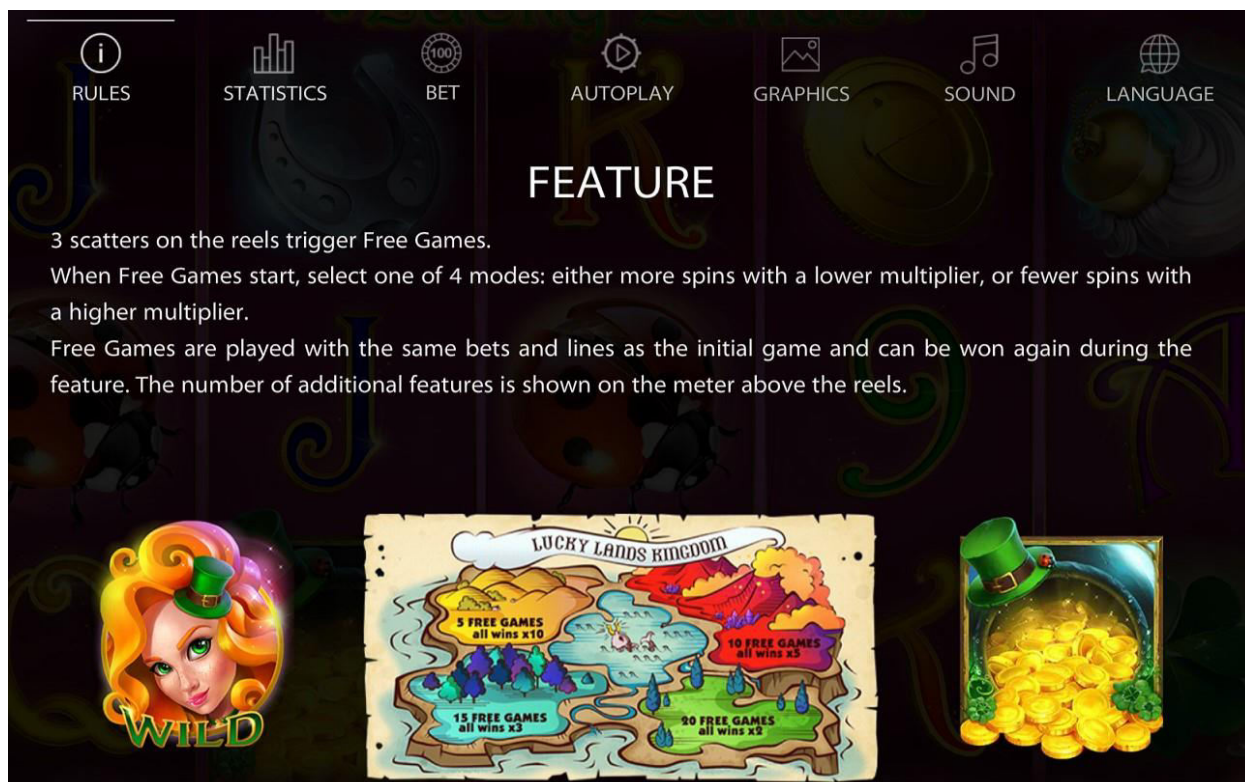
ID	Pictogramă	Număr	Câștig	Topologie câștig
0	1	5	3000	LR
1		4	2000	LR
2		3	200	LR
3		2	10	LR
4	2	5	750	LR
5		4	100	LR
6		3	25	LR
7		2	2	LR
8	3	5	750	LR
9		4	100	LR
10		3	25	LR
11		2	2	LR
12	4	5	400	LR
13		4	100	LR
14		3	15	LR
15	5	5	250	LR
16		4	75	LR
17		3	10	LR
18	6	5	250	LR
19		4	50	LR
20		3	10	LR
21	7	5	125	LR
22		4	50	LR
23		3	10	LR
24	8	5	100	LR
25		4	50	LR
26		3	5	LR
27	9	5	100	LR
28		4	25	LR
29		3	5	LR
30	10	5	100	LR
31		4	25	LR
32		3	5	LR
33	11	5	100	LR
34		4	25	LR
35		3	5	LR
36	12	5	100	LR
37		4	25	LR
38		3	5	LR
39		2	2	LR
40	13	5	2500 + FG (alegerea jucătorului)	Scatter
41		4	500 + FG (alegerea jucătorului)	Scatter
42		3	125 + FG (alegerea jucătorului)	Scatter
43		2	50	Scatter

Simbolul Wild



WILD substituie toate simbolurile, cu excepția simbolurilor Scatter. Dublează câștigul când substituie un alt simbol.

Jocurile gratuite Alegerea jucătorului



La începutul Jocurilor gratuite, Jucătorul selectează ce variantă vrea să joace.

20 de Jocuri gratuite – toate câștigurile x2

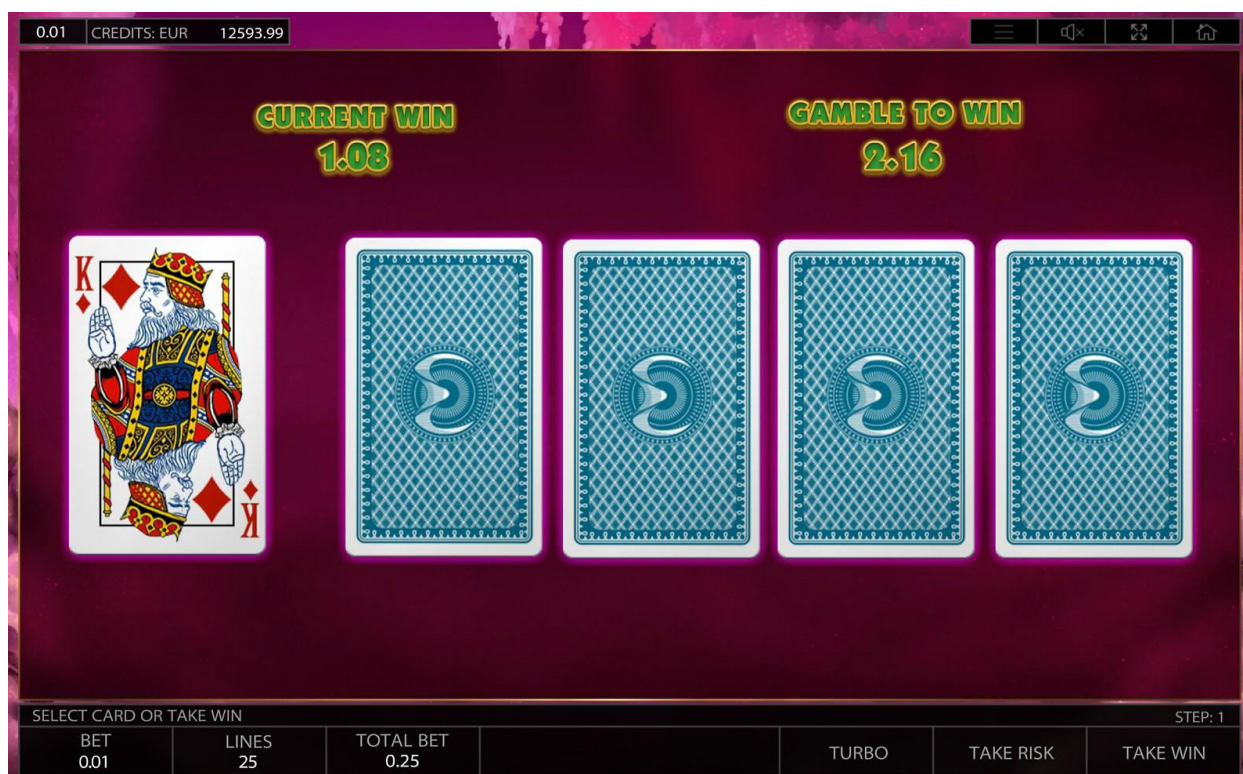
15 Jocuri gratuite – toate câștigurile x3

10 Jocuri gratuite – toate câștigurile x5

5 Jocuri gratuite – toate câștigurile x10

Jocurile gratuite pot fi redeclanșate.

Pariu (Joc de risc)



În fiecare joc în care există un câștig, Jucătorul are șansa de a-și dubla câștigul de până la 10 ori (numărul maxim de runde de pariu).

Pentru a câștiga o rundă Pariu, Jucătorul trebuie să bată cartea Crupierului alegând una dintre cele patru cărți acoperite.

Dacă Jucătorul bate cartea Crupierului, câștigul lui este dublat și poate încerca încă o dată. Dacă Crupierul câștigă în orice rundă, Jucătorul își pierde câștigurile și jocul de risc se încheie.

Toate cărțile acoperite pot să fie mai mari decât cartea Crupierului. Toate cărțile acoperite pot să fie mai mici decât cartea Crupierului. Cărțile pot reapărea de la rundă la rundă. Probabilitatea de împărțire a cărților nu este echivalent distribuită. Probabilitatea rangului cărții Jucătorului depinde de cartea curentă generată pentru Crupier.

Jokerul bate toate celelalte cărți. Crupierul nu poate obține niciodată un Joker.

Alegerea unei cărți cu aceeași valoare ca a Crupierului duce la remiză: câștigurile Jucătorului nu se modifică și acesta poate să mai încerce încă o dată.

Pentru a refuza jocul și a-și colecta câștigurile curente, Jucătorul trebuie să apese pe ÎNCASARE CÂȘTIG.

Rentabilitatea medie pentru jucător este de 84%. Însă, șansele pot să fie mai mari sau mici în fiecare rundă, în funcție de cartea Crupierului:

Rangul cărții	RTP
2	162%
3	121%
4	113%
5	101%
6	100%
7	100%
8	100%

Rangul cărții	RTP
9	92%
10	78%
J	69%
Q	66%
K	64%
A	42%